



Convocatoria de selección para la contratación temporal de personal Técnico para la ejecución del proyecto "Realidad Aumentada para Aumentar la Formación. Diseño, Producción y Evaluación de Programas de Realidad Aumentada para la Formación Universitaria". Referencia EDU2014-57446-P. Convocatoria de Noviembre 2016, REFERENCIA: INV-2016-T-065

11 de Noviembre de 2016

## ANEXO

### Retribuciones

El coste total del contrato, importe bruto de la contratación más el importe total de las cuotas patronales y el importe de la indemnización por finalización de contrato será de 6.000 euros. En dicha retribución íntegra se encuentra incluido el prorrateo o parte proporcional de las pagas extras.

La dedicación será de 17,5 horas semanales.

### Duración

La duración del contrato será de seis meses desde el comienzo del contrato, que deberá producirse en los 30 días hábiles a contar desde el día siguiente al de la publicación de la resolución de concesión definitiva. Con posibilidad de una prórroga de seis meses, siempre que no se haya superado la duración del proyecto y exista disponibilidad presupuestaria con cargo al mismo, con sujeción, en todo caso, a lo dispuesto en la normativa laboral sobre la duración máxima de los contratos por obra o servicio determinado, y con informe previo favorable de la actividad realizada por el contratado, por parte del Director/a del Proyecto de Investigación donde se realice el proyecto y del Vicerrector de Investigación.

### Valoración de méritos

La Comisión de Valoración será responsable de valorar los méritos y ordenar la realización de las entrevistas si lo considera necesario. Con carácter general valorarán los siguientes méritos acreditados documentalmente y relacionados con las tareas y actividades a realizar, de acuerdo con las siguientes puntuaciones:

1. Titulaciones oficiales directamente relacionadas con las tareas a desarrollar y hasta un máximo de 3 puntos.

Código Seguro de verificación: 5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==. Permite la verificación de la integridad de una copia de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>  
Este documento incorpora firma electrónica reconocida de acuerdo a la Ley 59/2003, de 19 de diciembre, de firma electrónica.

FIRMADO POR	JULIAN MARTINEZ FERNANDEZ	FECHA	11/11/2016
ID. FIRMA	afirmaUS	PÁGINA	1/3



5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==

- Máster con la previa titulación de Grado/Licenciatura: 1 punto.
- Licenciatura y/o Grado: 2 puntos

2. Formación relacionada con las tareas a desarrollar: Hasta 2 Puntos.

3. Experiencia profesional relacionada con las tareas a desarrollar. Hasta un máximo de 1 puntos.

4. Entrevista para evaluar la aptitud para el puesto: Hasta 4 puntos.

Las comisiones de valoración quedarán facultadas para establecer si es necesaria la realización de la entrevista y la puntuación mínima exigible para su realización. La convocatoria para la asistencia a entrevistas se publicará en la página web del Vicerrectorado de Investigación <http://investigacion.us.es/investigacion/contratos-personal> con una antelación mínima de 48 horas. Las comisiones de valoración establecerán el umbral mínimo de puntuación para poder ser seleccionado

### Plazo de presentación de solicitudes

5 días hábiles a contar desde el día siguiente al de la publicación de la presente Convocatoria en la Web del Vicerrectorado de Investigación <http://investigacion.us.es/investigacion/contratos-personal>.

Código Seguro de verificación: 5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==. Permite la verificación de la integridad de una copia de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>  
Este documento incorpora firma electrónica reconocida de acuerdo a la Ley 59/2003, de 19 de diciembre, de firma electrónica.

FIRMADO POR	JULIAN MARTINEZ FERNANDEZ	FECHA	11/11/2016
ID. FIRMA	afirmaUS	PÁGINA	2/3



5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==

**Contrato ofertado**

REFERENCIA: INV-2016-T-065

INVESTIGADOR RESPONSABLE: Julio Cabero Almenara y Julio Barroso Osuna

REQUISITOS ESPECÍFICOS

- Graduado/licenciado en Ingeniería Informática
- Experiencia previa en el uso de:
  - o Metaio creator
  - o Vuforia
  - o Unity
  - o Programación con JAVA y Swift

COMISIÓN DE VALORACIÓN:

- Julio Cabero Almenara
- Julio Barroso Osuna
- Pedro Román Graván

DESTINO: Facultad de Ciencias de la Educación, Departamento de Didáctica y Organización Educativa

TAREAS A REALIZAR:


- Producción de recursos educativos con Realidad Aumentada
- Producción de recursos audiovisuales
- Creación de APPs para dispositivos móviles con sistema operativo Android y IOS

Sevilla, a 11 de noviembre de 2016

Julián Martínez Fernández

Vicerrector de Investigación

Código Seguro de verificación: 5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==. Permite la verificación de la integridad de una copia de este documento electrónico en la dirección: <https://pfirma.us.es/verifirma>  
Este documento incorpora firma electrónica reconocida de acuerdo a la Ley 59/2003, de 19 de diciembre, de firma electrónica.

FIRMADO POR	JULIAN MARTINEZ FERNANDEZ		FECHA	11/11/2016
ID. FIRMA	afirmaUS	5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==	PÁGINA	3/3
 5bHOudgWmH/LS4cNjIXu2Q==				